

**ENSILIS — EDUCAÇÃO E FORMAÇÃO, UNIPESSOAL, L.<sup>DA</sup>****Despacho n.º 7904/2021**

*Sumário:* Alteração do plano de estudos do mestrado em Computação Criativa e Inteligência Artificial da Universidade Europeia.

A ENSILIS — Educação e Formação, Unipessoal, L.<sup>da</sup>, entidade instituidora da Universidade Europeia, em conformidade com o Despacho n.º 4741/2016, de 07 de março, manda publicar, ao abrigo dos artigos 52.º a 60.º, do Decreto-Lei n.º 74/2006, de 24 de março, na redação que lhe foi dada pelo Decreto-Lei n.º 65/2018, de 16 de agosto, a estrutura curricular e o plano de estudos do Mestrado em Computação Criativa e Inteligência Artificial, objeto de acreditação pela Agência de Avaliação e Acreditação do Ensino Superior em 09/02/2021, e de autorização de funcionamento pela Direção-Geral do Ensino Superior a 26/02/2021, e registado com o n.º R/A-Cr 52/2021, alvo de alteração do plano de estudos. Esta alteração cumpre a deliberação de acreditação da Agência de Avaliação e Acreditação do Ensino Superior e foi registada na Direção-Geral do Ensino Superior com o número R/A-Cr 52/2021/AL01, de 23/07/2021.

26 de julho de 2021. — A Representante Legal da ENSILIS — Educação e Formação, Unipessoal, L.<sup>da</sup>, *Filipa Pissarra*.

- 1 — Instituição de ensino: Universidade Europeia (4350)
- 2 — Tipo de curso: Mestrado — 2º ciclo
- 3 — Denominação: Computação Criativa e Inteligência Artificial
- 4 — Grau ou diploma: Mestre
- 5 — Número de créditos, segundo o sistema europeu de transferência de créditos, necessário à obtenção do grau ou diploma: 120 créditos ECTS
- 6 — Opções, ramos, áreas de especialização, especialidades ou outras formas de organização da estrutura curricular: Não aplicável
- 7 — Estrutura curricular:

QUADRO N.º 1

Áreas científicas	Sigla	Créditos	
		Obrigatórios	Opcionais
Ciências Informáticas . . . . .	CI	113,0	
Desenvolvimento Pessoal . . . . .	DP	2,0	
Audiovisuais e Produção dos Media . . . . .	AVPM	5,0	
<i>Subtotal</i> . . . . .		120,0	
<i>Total</i> . . . . .		120,0	



- 8 — Observações:  
9 — Plano de estudos:

QUADRO N.º 2

Unidade curricular (1)	Área científica (2)	Ano curricular (3)	Organização do ano curricular (4)	Horas de trabalho								Créditos (7)	Observações (8)		
				Total (5)	Contacto (6)									Horas totais de contacto	
					T	TP	PL	TC	S	E	OT				O
Computação Física e Internet das Coisas	CI	1.º	1.º Semestre.....	125,0	7,0	7,0	14,0						28,0	5,0	
Gamificação em Sistemas Inteligentes ...	CI	1.º	1.º Semestre.....	125,0	14,0	14,0							28,0	5,0	
Programação Criativa.....	CI	1.º	1.º Semestre.....	125,0	7,0	7,0	14,0						28,0	5,0	
Inteligência Artificial Aplicada.....	CI	1.º	1.º Semestre.....	125,0	7,0	7,0	14,0						28,0	5,0	
Projeto I.....	CI	1.º	1.º Semestre.....	250,0							56,0		56,0	10,0	
Design de Interfaces e Interação.....	AVPM	1.º	2.º Semestre.....	125,0	14,0	14,0							28,0	5,0	
Computação Gráfica para Realidade Virtual e Aumentada.	CI	1.º	2.º Semestre.....	125,0	7,0	7,0	14,0						28,0	5,0	
Tecnologias Emergentes.....	CI	1.º	2.º Semestre.....	125,0	7,0	7,0	14,0						28,0	5,0	
Aprendizagem Automática Aplicada.....	CI	1.º	2.º Semestre.....	125,0	7,0	7,0	14,0						28,0	5,0	
Projeto II.....	CI	1.º	2.º Semestre.....	250,0							56,0		56,0	10,0	
Ética, Sociedade e Inteligência Artificial...	DP	2.º	1.º Semestre.....	50,0	14,0	14,0							28,0	2,0	
Metodologia de Investigação.....	CI	2.º	1.º Semestre.....	50,0	14,0	14,0							28,0	2,0	
Projeto de Dissertação.....	CI	2.º	1.º Semestre.....	325,0								28,0	28,0	13,0	
Dissertação.....	CI	2.º	1.º Semestre.....	325,0								28,0	28,0	13,0	
Dissertação.....	CI	2.º	2.º Semestre.....	750,0								28,0	28,0	30,0	

314446386